

Fakulta informatiky a informačných technológií
Slovenská Technická Univerzita

Definition of done

Tím 2

Dátum: 10/15/2020

Úvod

Z hľadiska minimalizovania chýb, ich včasnej identifikácii a efektívneho vývoja je potrebné definovať pravidlá, ktoré musia jednotlivé úlohy spĺňať, aby mohli byť považované za splnené.

Šprint

Šprint vždy trvá dva týždne a skladá sa z určitých user-stories a taskov. Každý člen tímu má na tieto dva týždne pridelenú prácu, ktorú by počas šprintu mal spraviť. K tomu slúži ohodnotenie jednotlivých úloh, čo pomáha pri rozdeľovaní práce a odhadovaní potrebného času pre jej splnenie.

Na ukončenie šprintu je potrebné zhodnotiť, ktoré úlohy sa podarili splniť, a ktoré nie.

User story

User story sa vytvára pred šprintom a následne sa vyberá, na ktorých user stories sa počas šprintu bude pracovať.

Fázy user story:

1. To do:

- po vytvorení user story a jej pridania do šprintu, je user story vo fáze "To do". Táto fáza značí, že sa na danej user story ešte nezačalo pracovať

2. In progress:

- v momente kedy na user story začne pracovať člen tímu, ktorému bola daná user story pridelená, tento člen tímu ju posunie do druhej fázy, ktorá značí, že sa na user story aktuálne pracuje

3. Waiting for revision:

- v tejto fáze je user story hotová a čaká sa na ďalšieho člena tímu, ktorého úlohou je skontrolovať a otestovať danú user story

4. In revision:

- do tejto fázy posunie user story člen tímu zodpovedný za revíziu danej user story, čím značí, že daná user story aktuálne podlieha revízii

5. Done:

- posledná fáza, do ktorej user story posunie člen tímu zodpovedný za revíziu po tom, ako danú user story zrevidoval

Task

Task je konkrétna úloha v rámci user story. Jedna user story sa môže skladať z viacerých taskov, kde každý task je pridelený niektorému z členov tímu.

Jednotlivé fázy tasku sú rovnaké ako fázy user story.